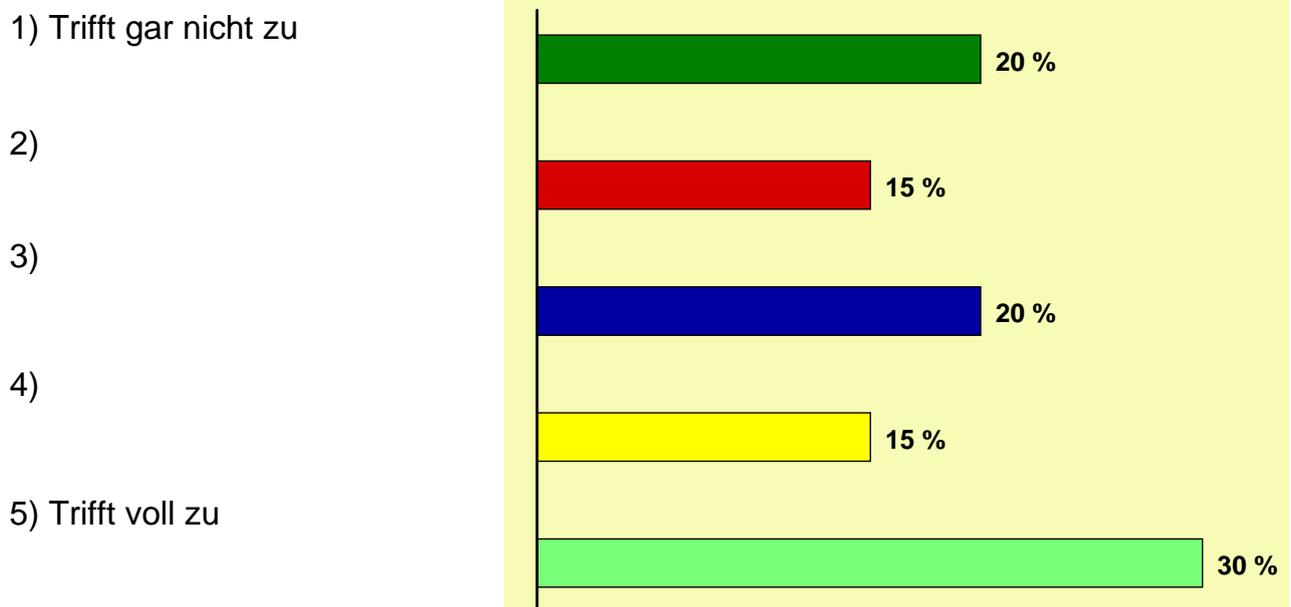


IVS Umfrage

9.11.2011

1. Ich bin müde



2. Ich programmiere gerne

1) Trifft gar nicht zu

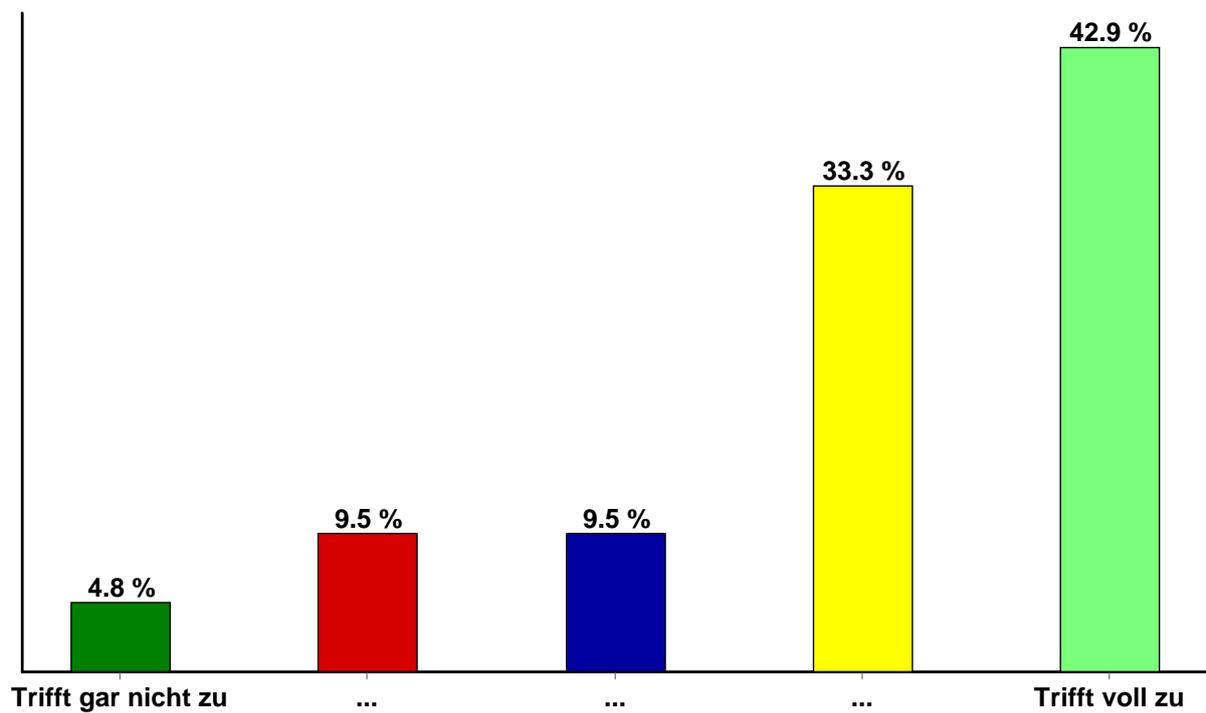
2) ...

3) ...

4) ...

5) Trifft voll zu

Antwort:



3. Bug Squashing Parties sind für mich Zeitverschwendung

1) Trifft gar nicht zu

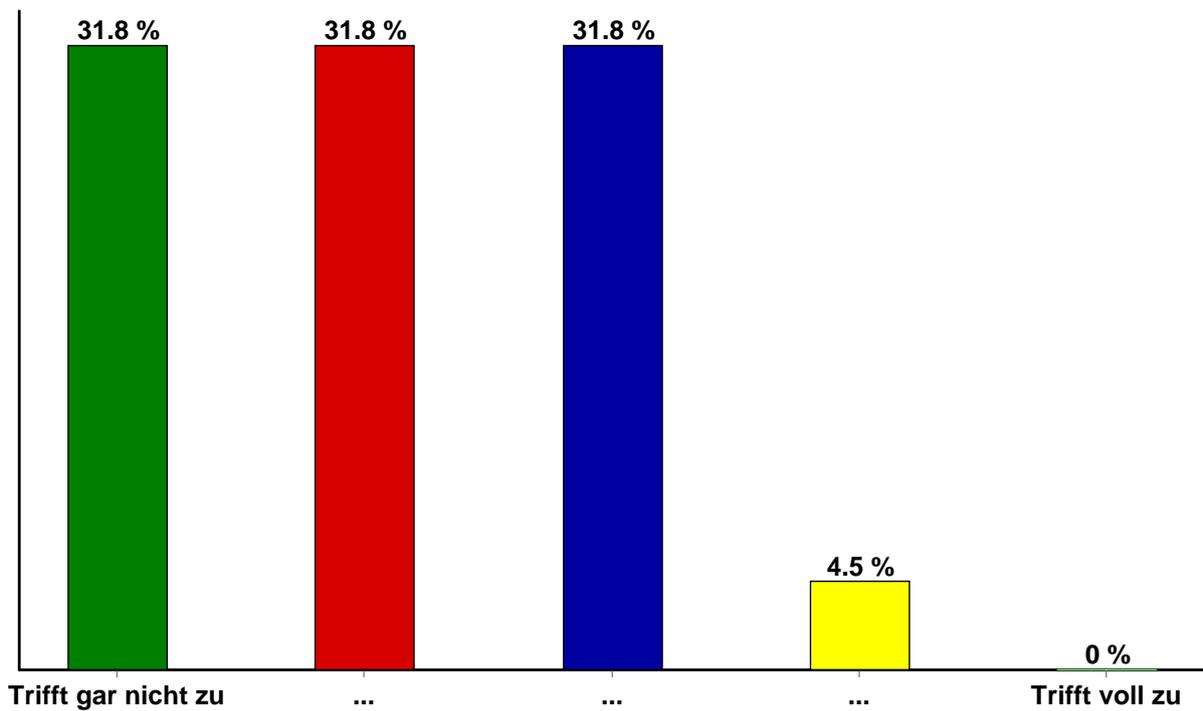
2) ...

3) ...

4) ...

5) Trifft voll zu

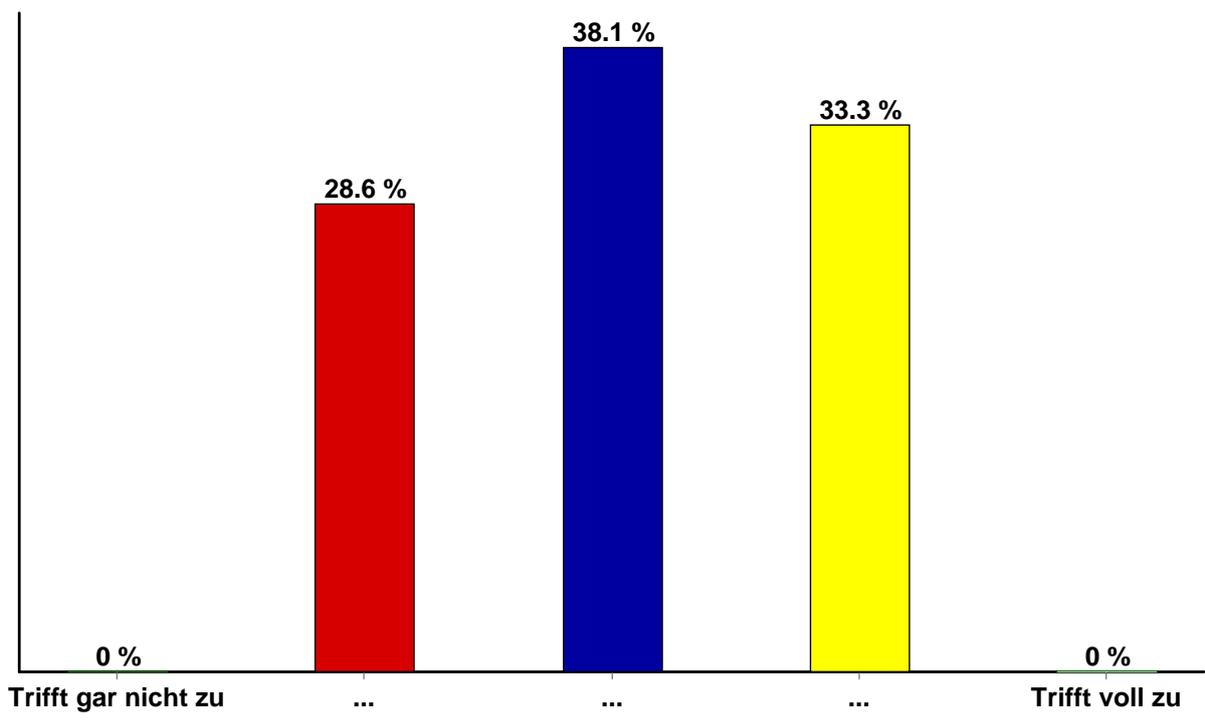
Antwort:



4. Ich lerne viel beim Bug Squashen

- 1) Trifft gar nicht zu
- 2) ...
- 3) ...
- 4) ...
- 5) Trifft voll zu

Antwort:



5. Die Vorträge finde ich sinnvoll

1) Trifft gar nicht zu

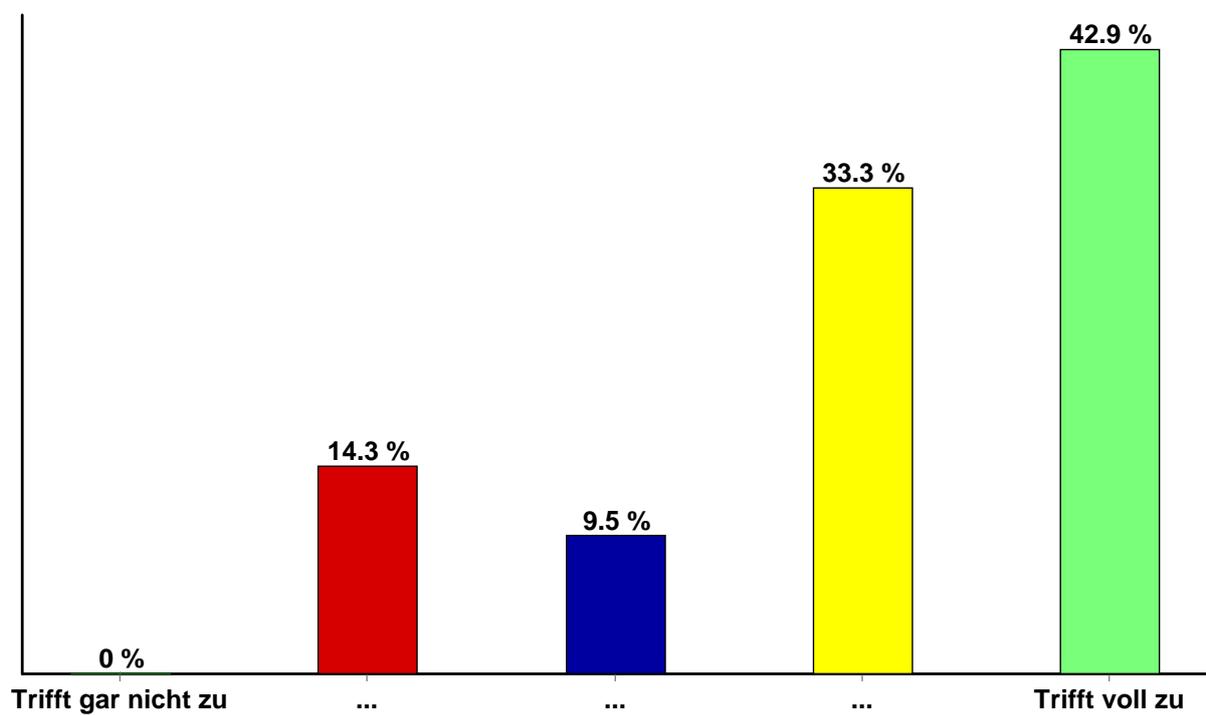
2) ...

3) ...

4) ...

5) Trifft voll zu

Antwort:



6. Die Arbeit in Paaren finde ich sinnvoll

1) Trifft gar nicht zu

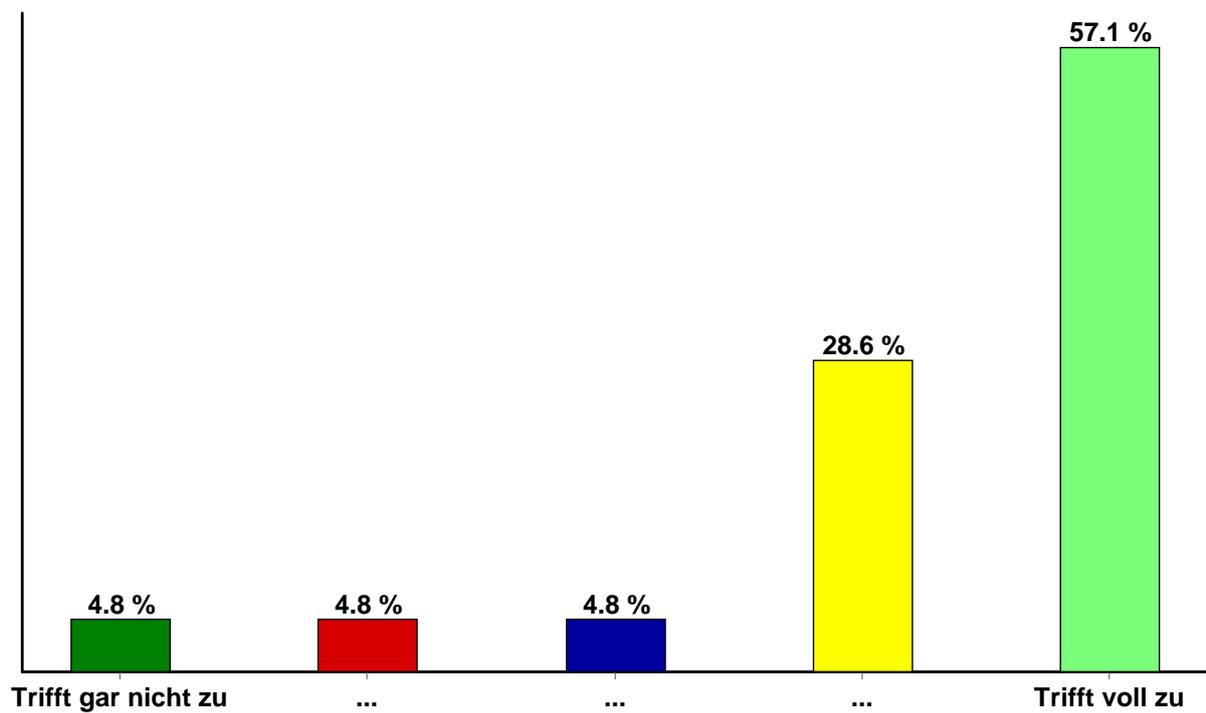
2) ...

3) ...

4) ...

5) Trifft voll zu

Antwort:



7. Angesichts der Tatsache, dass ich in begrenzter Zeit meine Arbeit fertigstellen muss, finde ich das Bug Squashing eine Zumutung

1) Trifft gar nicht zu

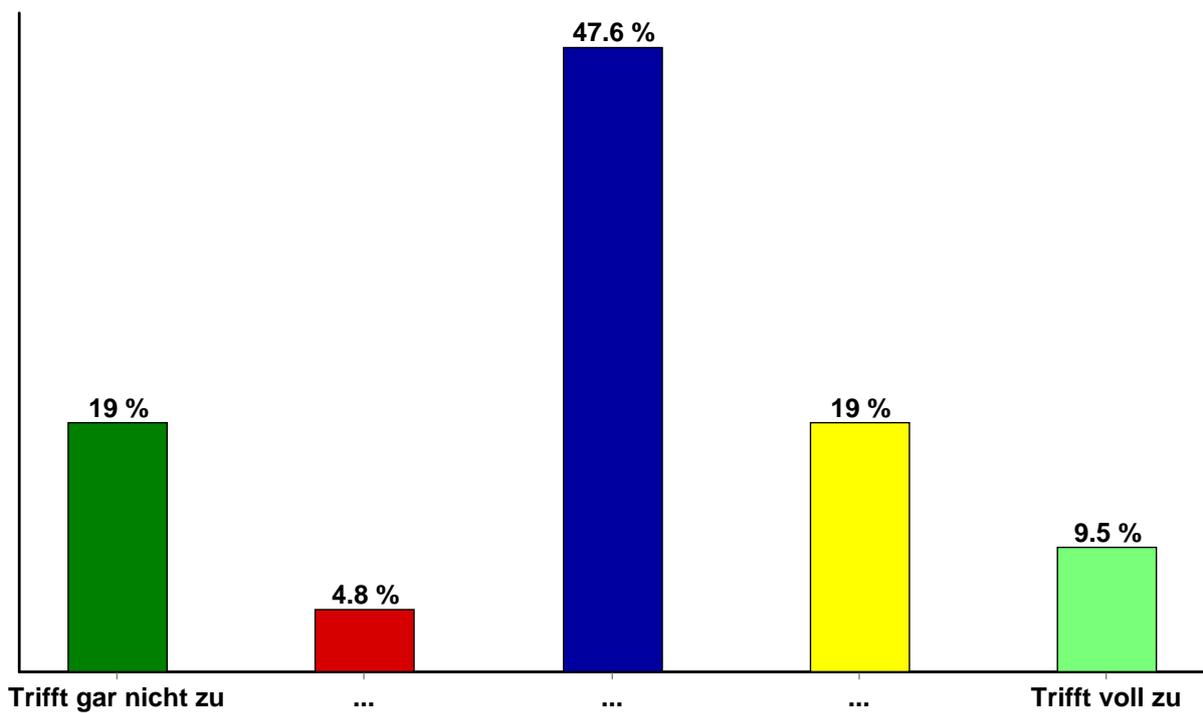
2) ...

3) ...

4) ...

5) Trifft voll zu

Antwort:

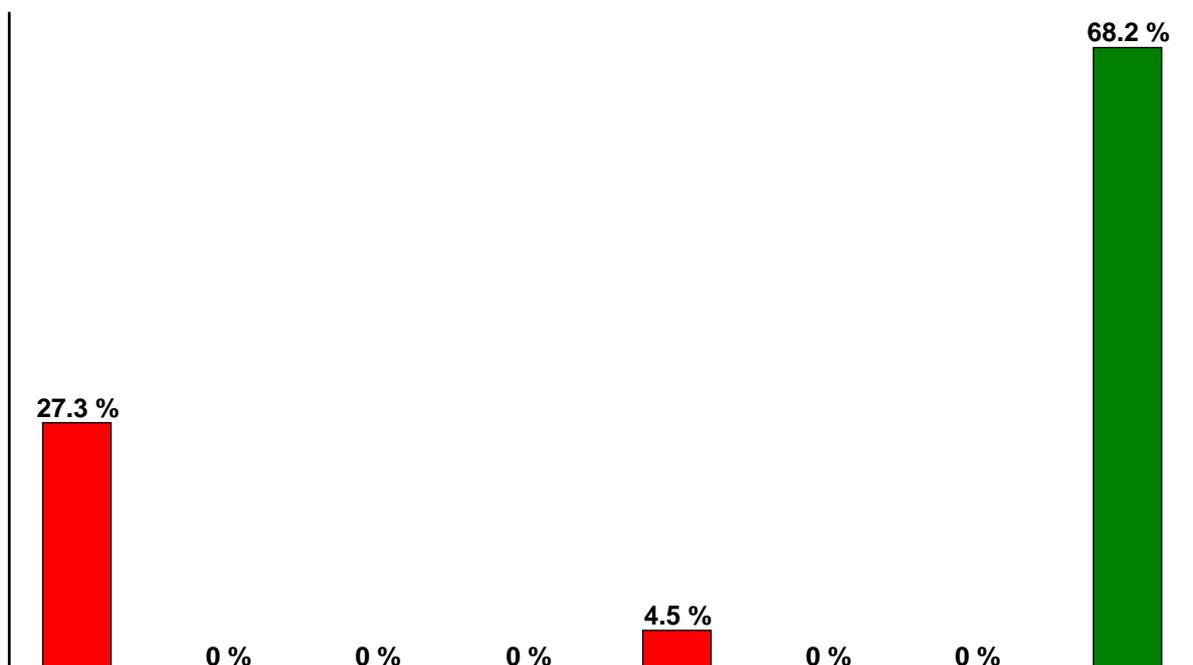


Teil II: Was bleibt hängen?

8. Wofür steht die Abkürzung MOC?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) Master of Chaos
- 5) Marriage Of Convenience
- 6) Mars Orbiter Camera
- 7) Mission Operations Center
- 8) Meta Object Compiler

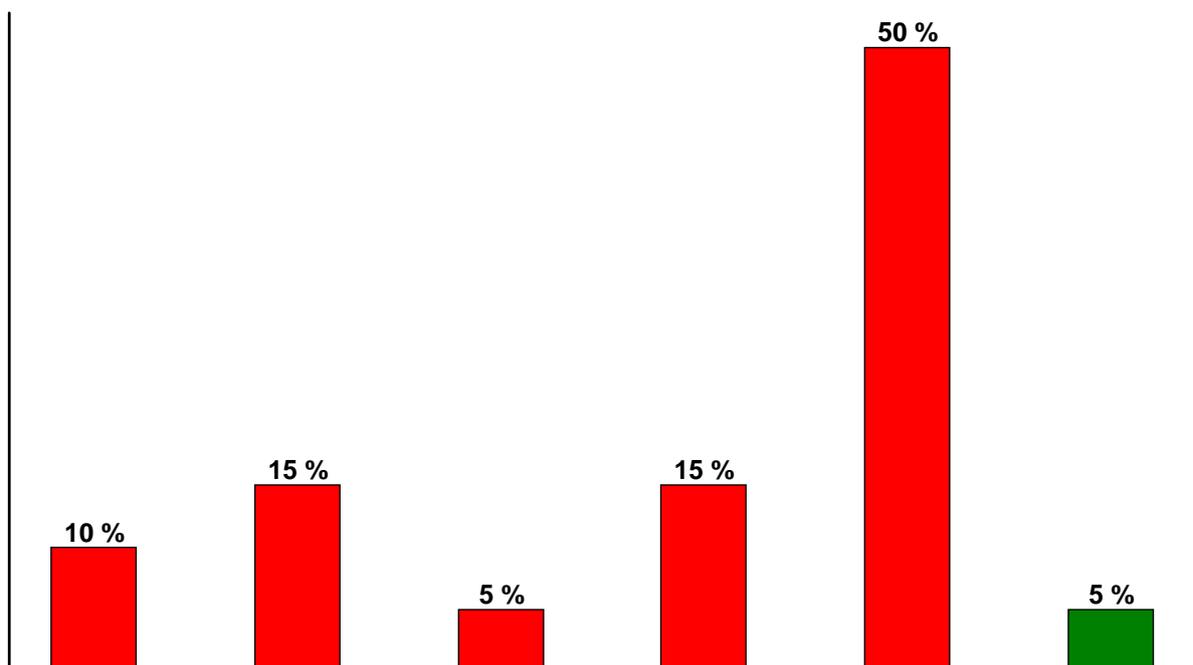
Antwort: (Ingmar Gergel, 22.6.2011: "Meta Object Compiler")



9. Ein 32bit-float (IEEE-754) besteht aus 23bit Mantisse, 8bit Exponent und 1bit Vorzeichen. Was ist der größte Integer, der noch exakt in einem 32-bit float repräsentiert werden kann?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) $(2 \text{ hoch } 23) = 8388608$
- 5) $(2 \text{ hoch } 24) - 1 = 16777215$
- 6) $(2 \text{ hoch } 24) = 16777216$

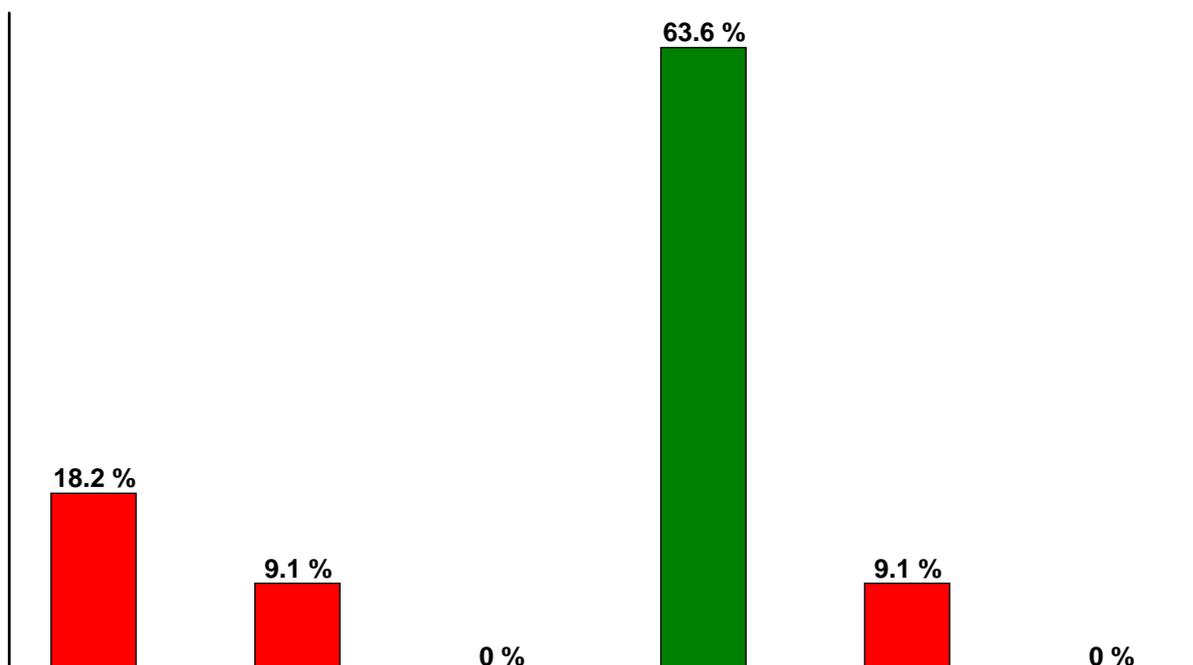
Antwort: (Markus Fangerau, 23.3.2011: Digital Numerical Representations)



10. Wenn ein Bug NUR im Windows Release auftritt, woran liegt das aller Wahrscheinlichkeit nach?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) Verwendung uninitialisierter Variable
- 5) Bug in Windows
- 6) Fehlende Includes

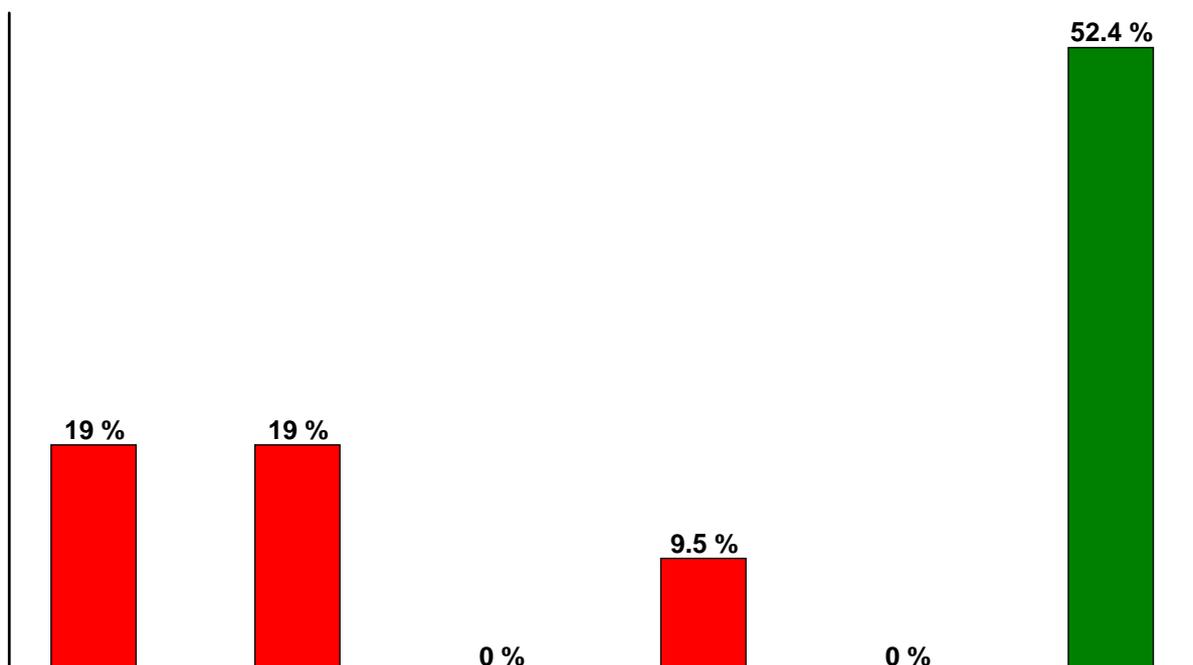
Antwort: (Bastian Graser, 28.9.2011: "Unusual bugs")



11. Wofür benutzen wir (unter anderem) OpenCV?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) Um Code auf die Grafikkarte zu portieren
- 5) Für Bildverarbeitungsprobleme, wenn man sich nicht mit der ITK-Pipeline rumärgern möchte, dafür aber Rechengeschwindigkeitsverlust in Kauf nimmt
- 6) Für Echtzeit-Bildverarbeitungsprobleme, bei denen ITK zu langsam ist

Antwort: (Anja Groch, 12.1.2011: "Open CV")



12. Question about partial template specialization:

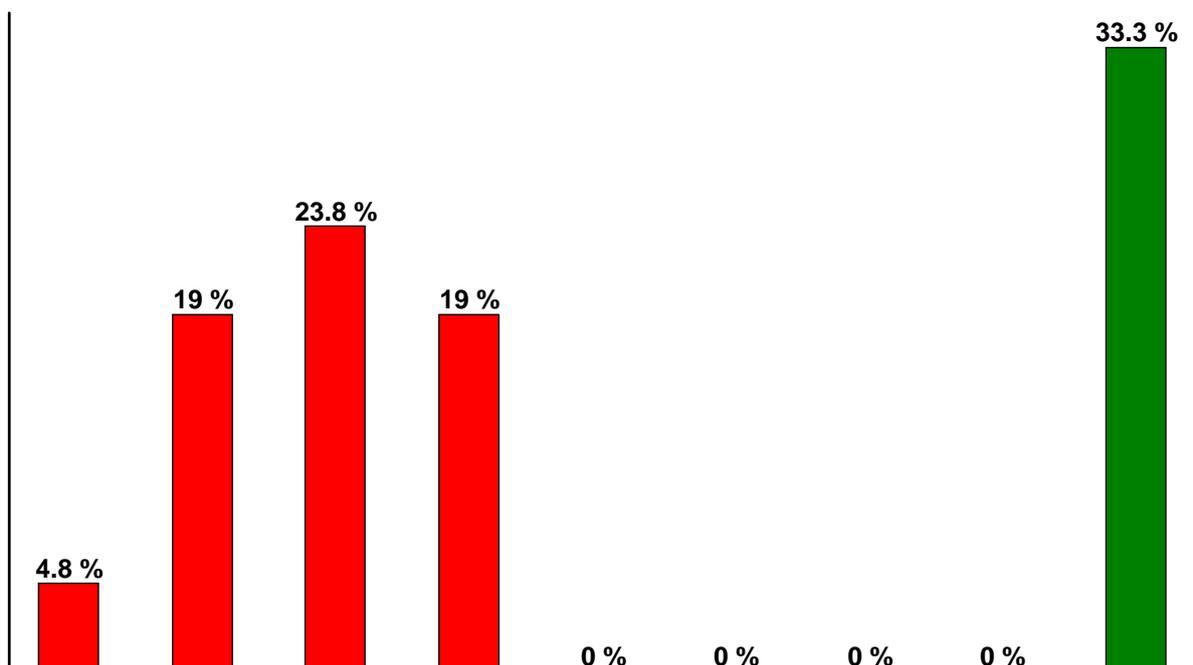
```
#1: template<class T1, class T2, int I> class A { };
#2: template<class T1, class T2, int I> class A<T1*, T2, I>{};
#3: template<class T1, class T2, int I> class A<T1, T2*, I> { };
```

```
A<int*, int*, 2> a5;
```

The instantiation in the last line

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) clearly matches #1
- 5) clearly matches #2
- 6) clearly matches #3
- 7) is ambiguous, matches #1 and #2
- 8) is ambiguous, matches #1 and #3
- 9) is ambiguous, matches #2 and #3

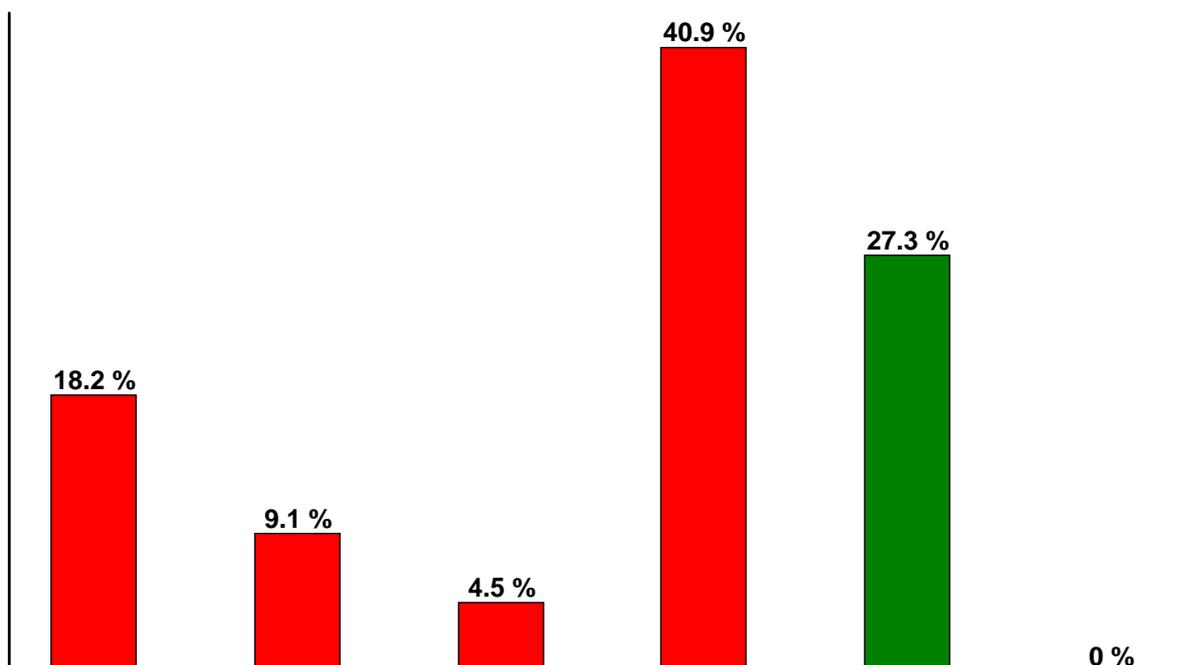
Antwort: (Klaus Fritzsche, 18.5.2011: "Template Specialization



13. Was passiert, wenn mehrere Qt Slots mit einem Qt Signal verbunden sind und das Qt Signal ausgesendet wird?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) Slots werden in einer zufälligen Reihenfolge ausgeführt
- 5) Slots werden in der Reihenfolge ausgeführt wie die Reihenfolge in der die Qt Slots mit dem Qt Signal verbunden worden sind
- 6) Kein Slot wird ausgeführt

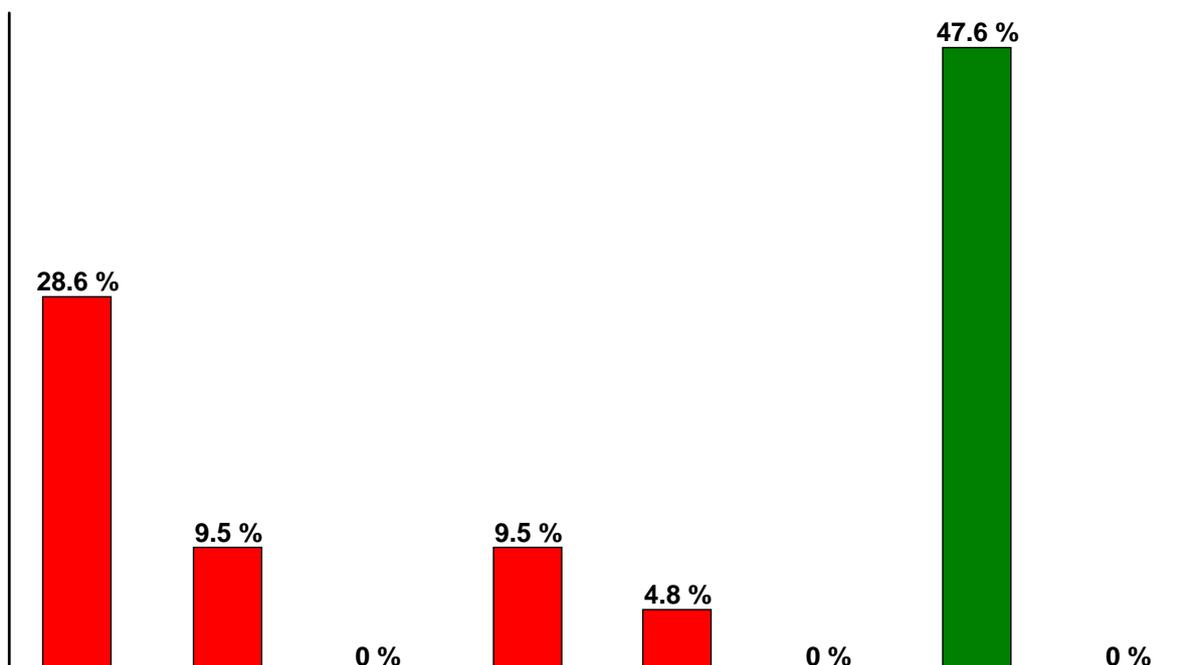
Antwort: (Diana Wald, 3.8.2011: "Signals and Slots in Qt")



14. What is the relationship between the two classes A and B, where B is declared as "class B : public A {};"?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag hab ich verpasst (glaub ich)
- 3) Ich hab keine Ahnung
- 4) A is a "part-of" B
- 5) B is a "part-of" A
- 6) A is a "kind-of" B
- 7) B is a "kind-of" A
- 8) A or B, they all look the same to me

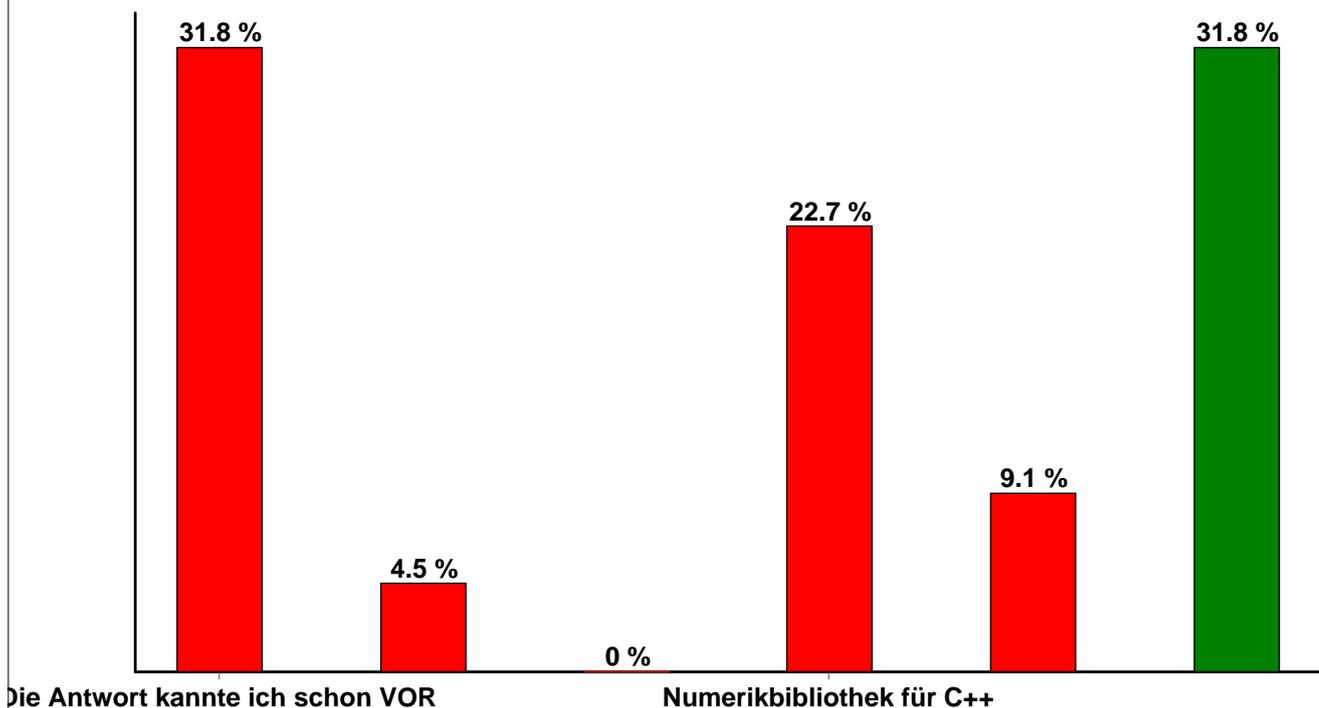
Antwort: (Sascha Zelzer, 11.5.2011, "C++ Inheritance")



15. Was ist Boost?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) Numerikbibliothek für C++
- 5) C/C++ Programmierschnittstelle zur Shared-Memory-Programmierung
- 6) Erweiterung der C++ Standardbibliothek

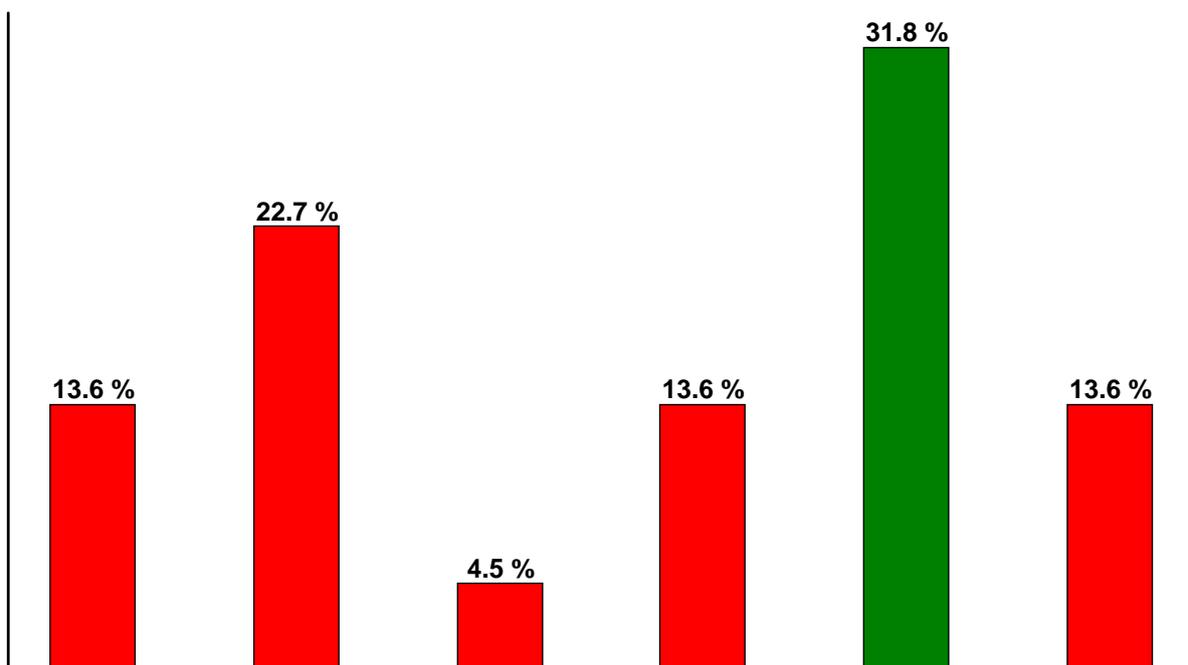
Antwort: (Alex Seitel, 19.1.2011: "Boost - a small introduction")



16. Why must the parameter of a copy constructor be passed as a reference?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) It is more efficient
- 5) It avoids infinite recursion
- 6) It would cause memory leaks otherwise

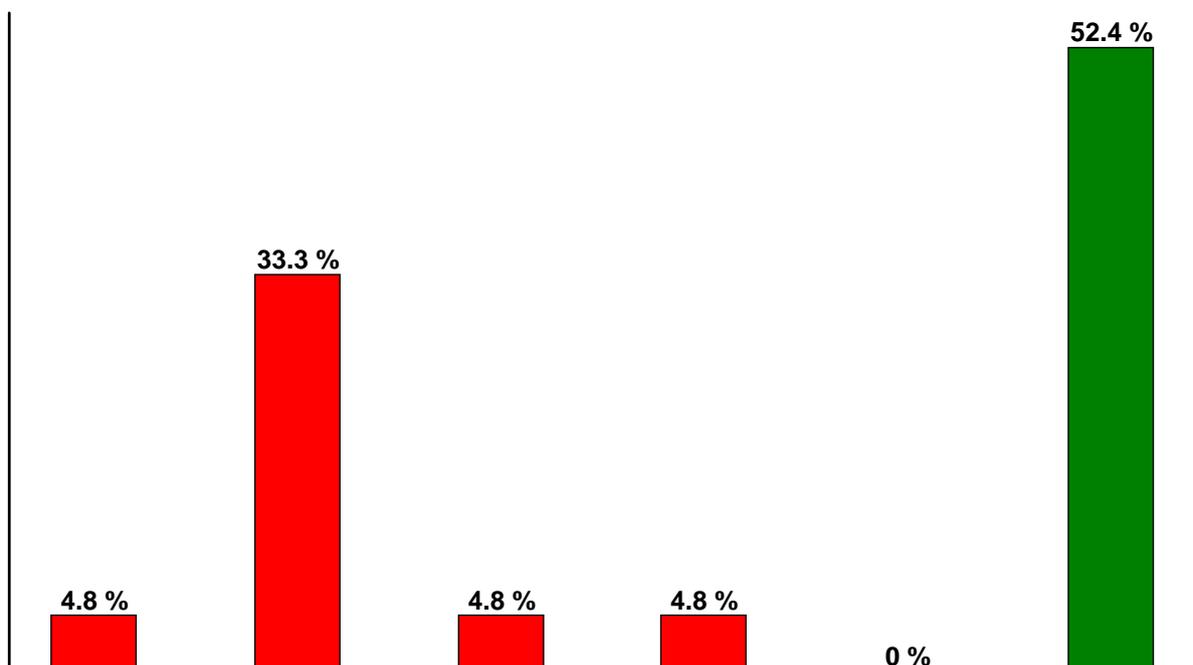
Antwort: (Thomas V. Bruggen, 6.7.2011: "Copying")



17. You want to evaluate your algorithms' performance on time and memory consumption. What is the simplest way?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) vtk::PerformanceEvaluator
- 5) mitk::Measurements
- 6) itk::ResourceProbe

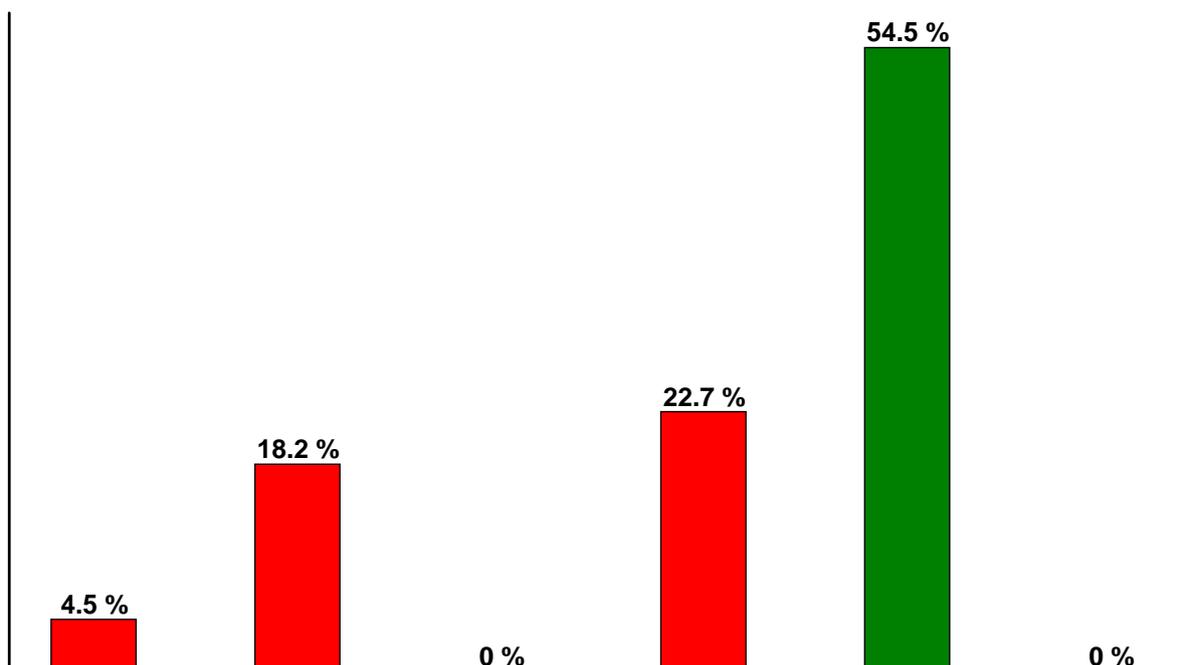
Antwort: (Jan Hering, 24.8.2011, "Algorithm evaluation by ITK")



18. In welcher library befindet sich das Konstrukt „compressed pair“

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) std
- 5) Boost
- 6) zlib

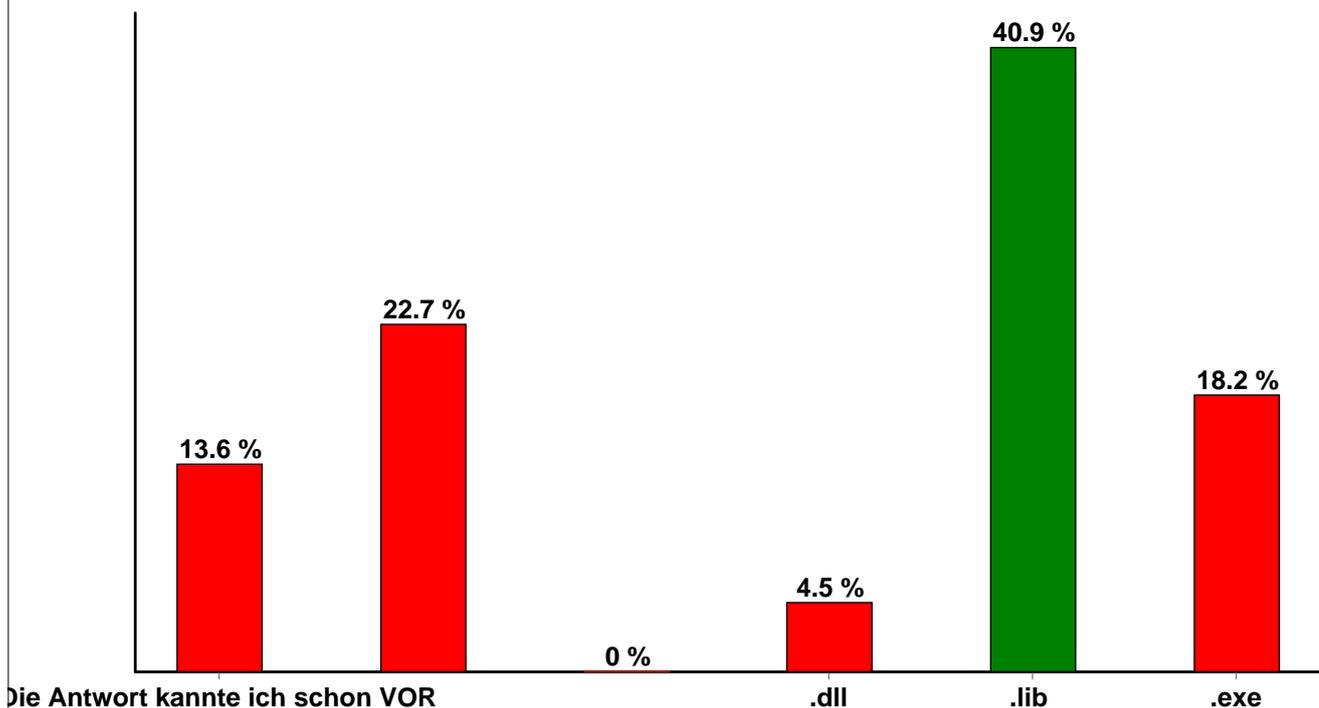
Antwort: (Raluca Pahontu, 17.8.2011: "Boost compressed pair



19. What kind of program files cannot be processed by Dependency Walker?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) .dll
- 5) .lib
- 6) .exe

Antwort: (Sven Mersmann, 13.4.2011, "Dependency Walker")

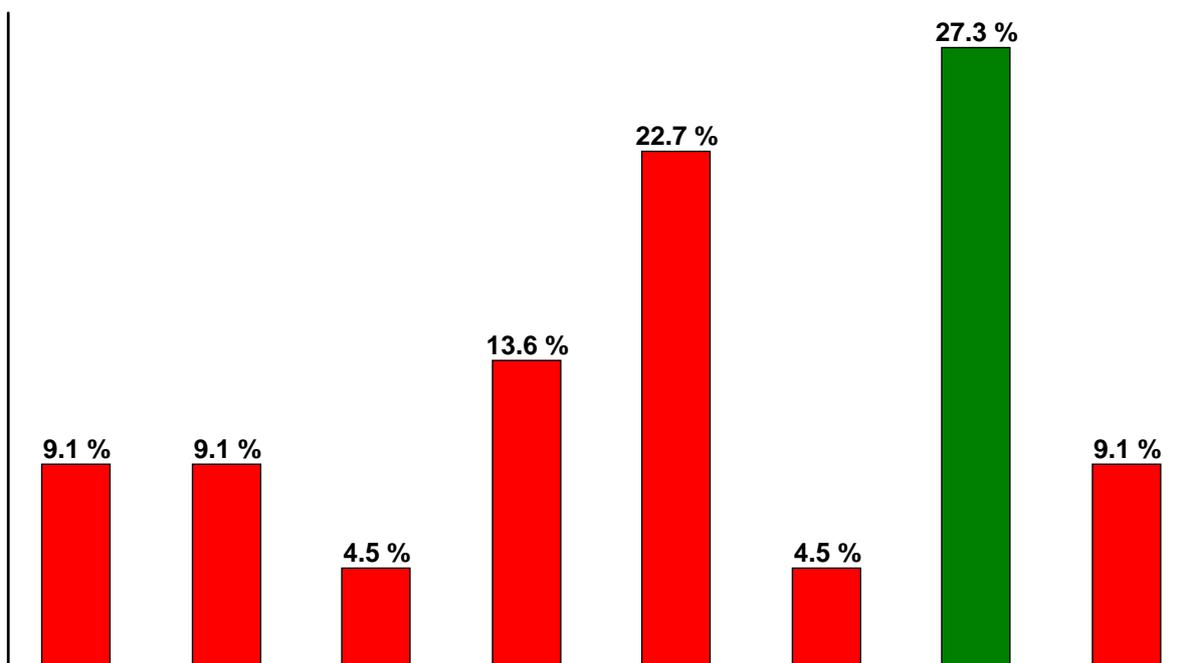


20. Was versteht man unter dem Performance-Einbruch bei Multi-Threaded Applikationen durch "False Sharing"?

Mehrere Threads greifen auf ... Variablen zu und blockieren sich ...

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) die gleiche ... automatisch gegenseitig.
- 5) ... die gleiche ... gegenseitig, weil sie auf eine Mutex-Semaphore warten müssen
- 6) ... unterschiedliche ... gegenseitig, weil sie auf eine Mutex-Semaphore warten müssen
- 7) ... unterschiedliche ... gegenseitig, weil die Variablen im Speicher nahe beieinander liegen.
- 8) ... unterschiedliche ... gegenseitig, weil die Variablen im Speicher sehr weit auseinander liegen.

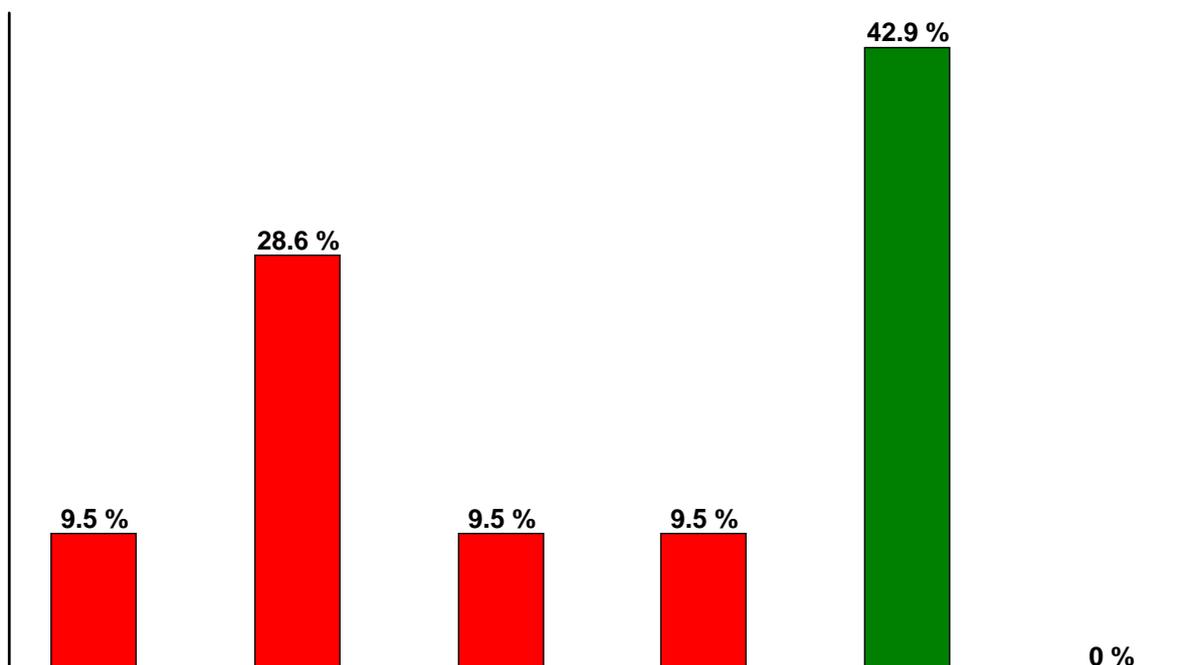
Antwort: (Marco Nolden, 2.11.2011: "False Sharing")



21. Warum sollten Workerthreads verwendet werden?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) Aus Performancegründen.
- 5) Um das Einfrieren der GUI zu verhindern
- 6) Weil durch das verteilte Berechnen eine höhere Genauigkeit des ausgeführten Algorithmus erreicht wird

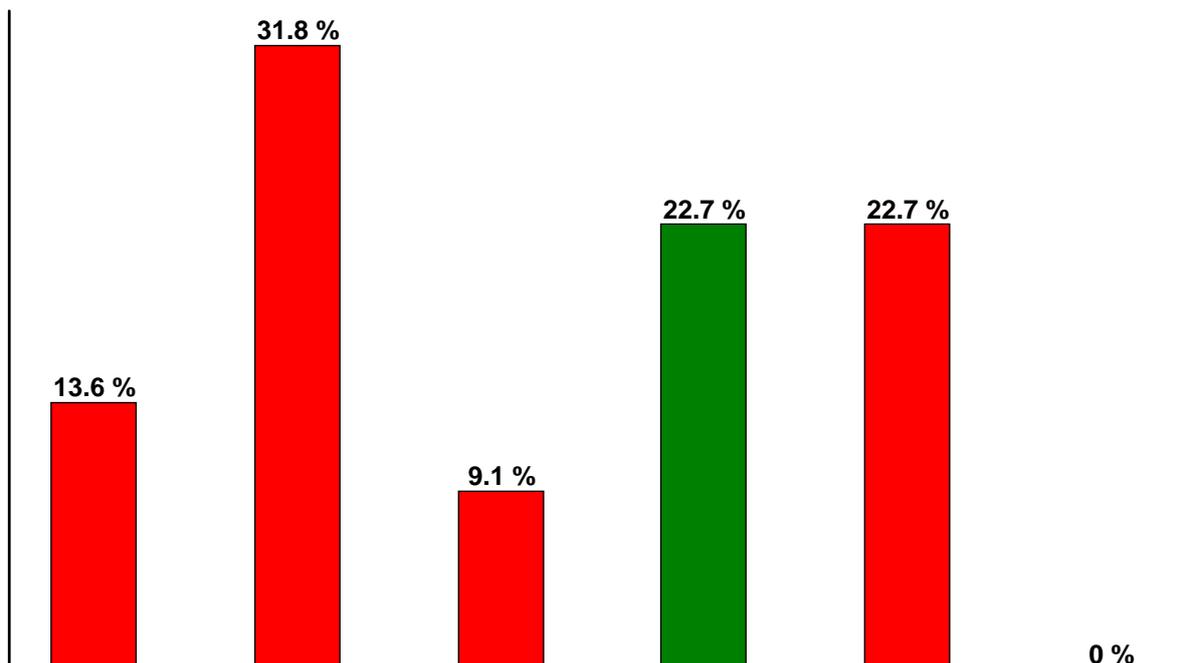
Antwort: (Peter Neher, 30.3.2011: "QThread in MITK")



22. Wozu kann das Command Pattern verwendet werden?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) Um alle Informationen, die für einen späteren Methodenaufwurf benötigt werden in einem Objekt abzulegen.
- 5) Um das Ausführen von Anweisungen im Code in einer bestimmten Reihenfolge zu erzwingen
- 6) Ist Teil des DICOM Netzwerkprotokolls. Ein Client schickt dem PACS sogenannte Commands.

Antwort: (Andreas Fetzer, 30.3.2011: "Command Pattern")

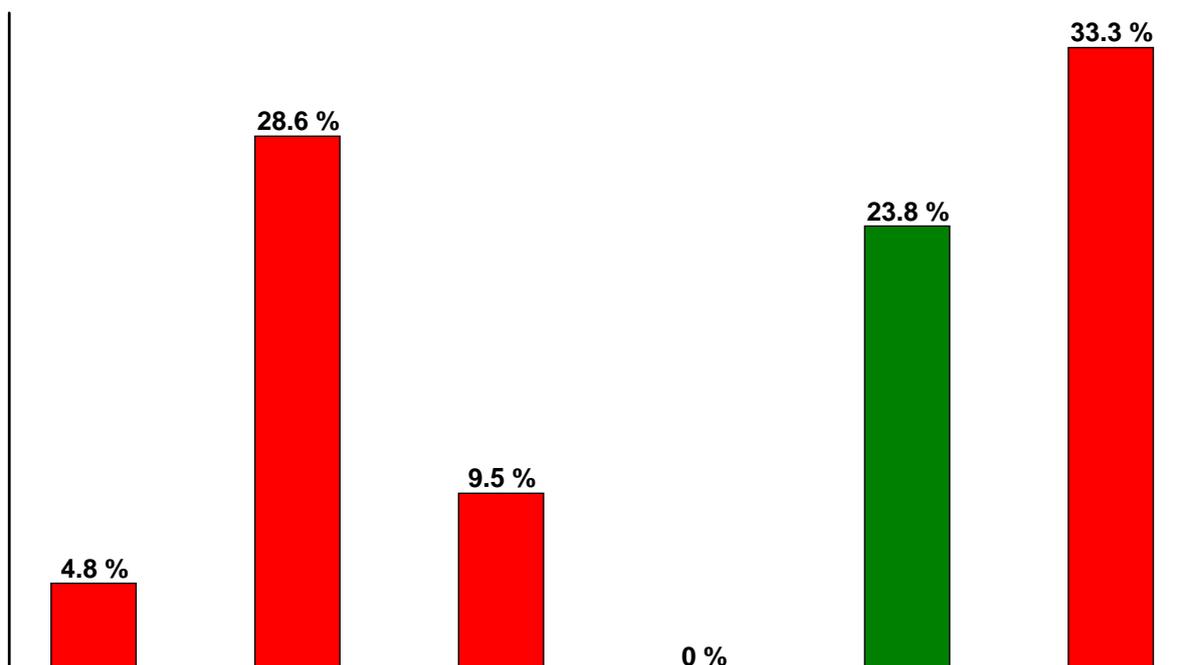


23. Welches Element wird NICHT in einem Aktivitätsdiagramm verwendet:

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung

- 4) Join
- 5) Association
- 6) Guard

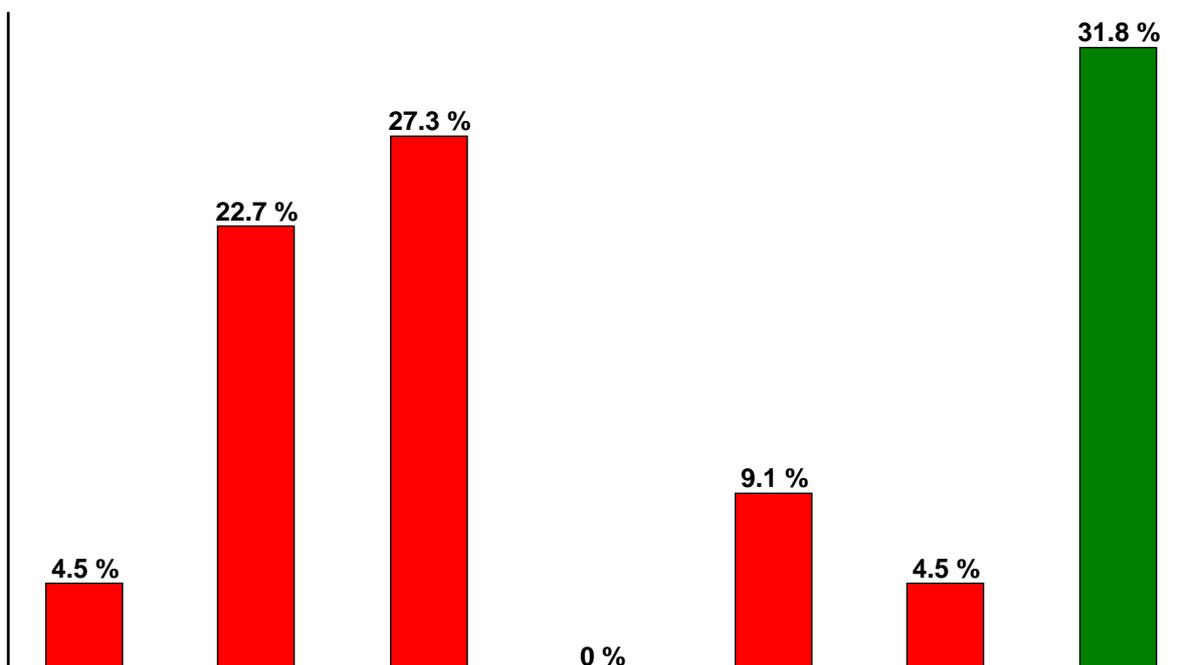
Antwort: (Michi Müller, 25.5.2011: "UML - Creating an activity diagram ")



24. Wie viele Möglichkeiten gibt es, den folgenden Code abzarbeiten? `if (e.Title() == "CEO" || e.Salary() > 100000) { ... }`

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) 2
- 5) 3
- 6) 5
- 7) 10

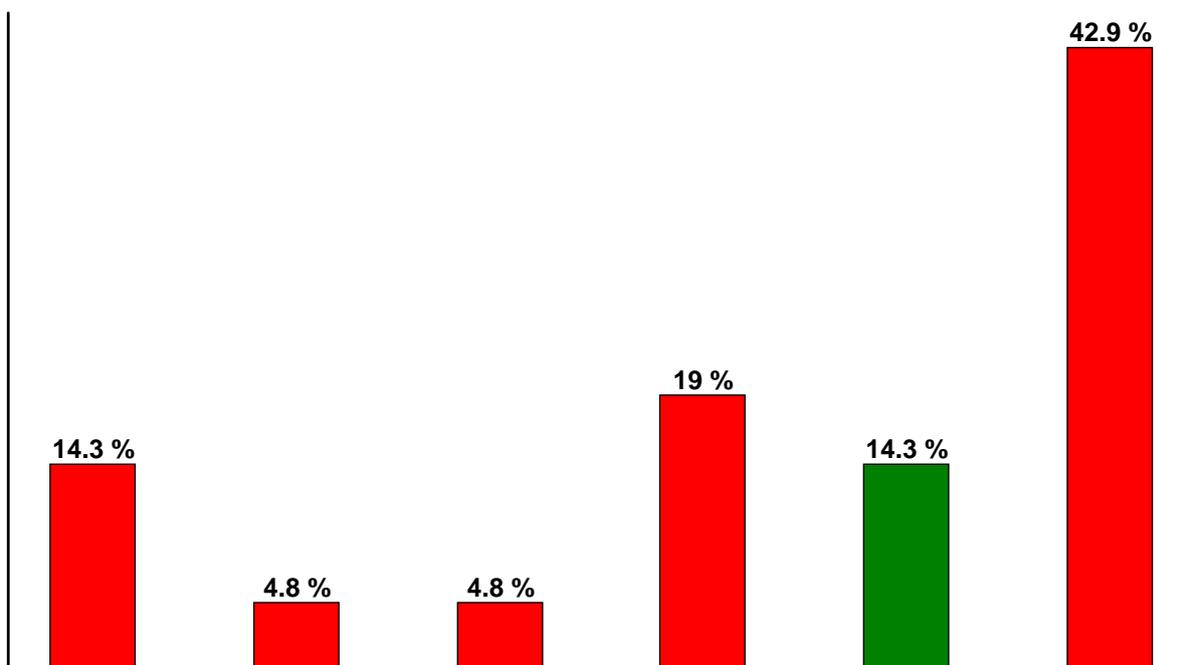
Antwort: (Stefan Kislinsky, 13.7.2011: "Code Complexity")



25. I want the compiler to reserve the needed memory for an object, therefore I:

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) Declare it
- 5) Define it
- 6) Initialize it

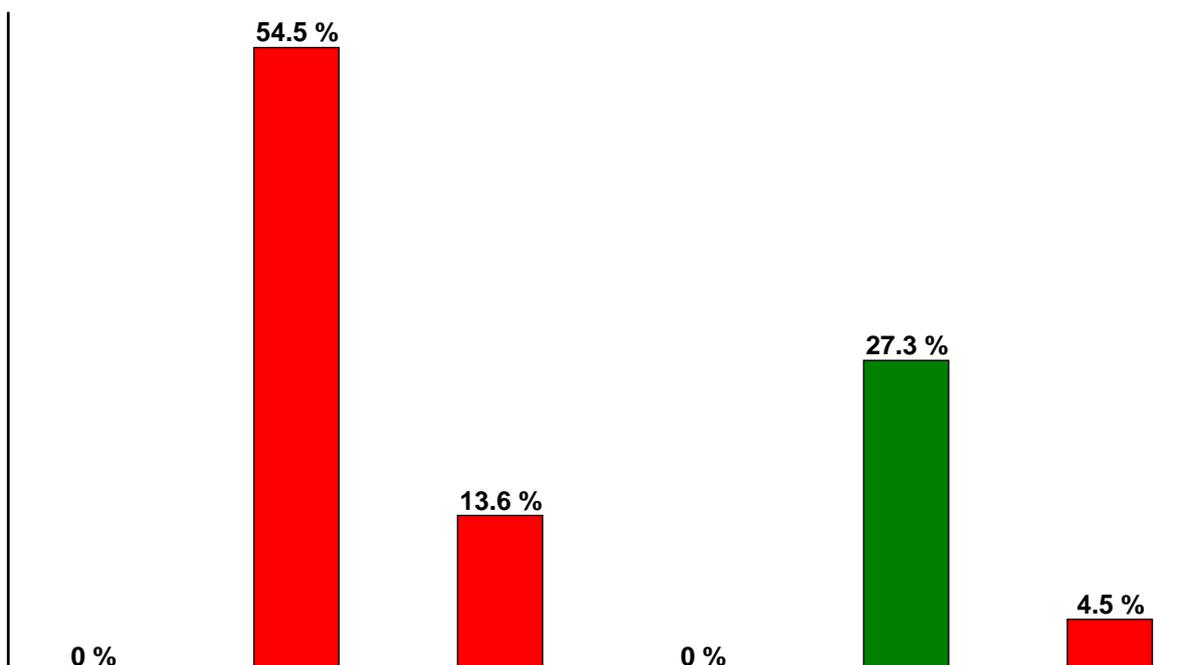
Antwort: (Caspar Goch, 1.6.2011: "Initialization")



26. Wenn man einen optimierten, CPU-basierten multithreaded ITK Filter schreiben will, braucht man neben den Kenntnissen aus Parallel-Computing zusätzliches Fachwissen über:

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) Framebuffer Speicherregister
- 5) Aktuelle Prozessorarchitekturen
- 6) Streaming-Filter Standardisierung (nach IEEE 1394)

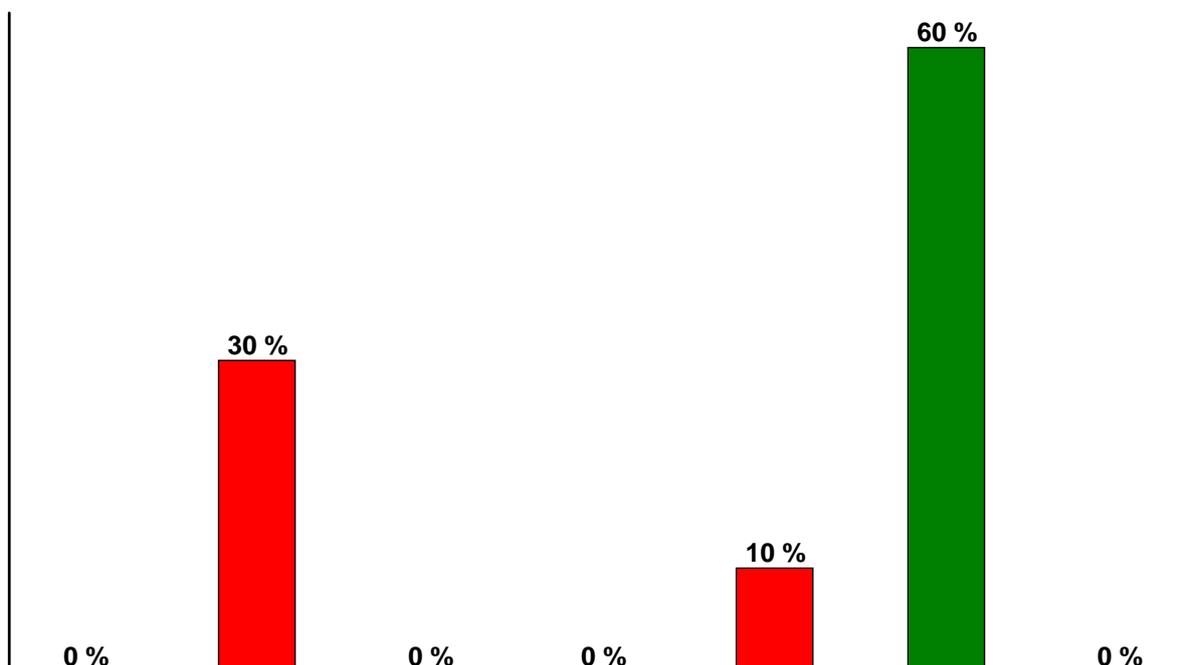
Antwort: (Ignaz Reicht, 29.6.2011: "How to write a good CPU-based ITK-ThreadedGenerateData()")



27. Welche dieser Basis Klassen eignet sich am besten für einen Filter der aus einer Oberfläche ein beliebiges Bild erzeugt?

- 1) Die Antwort kannte ich schon VOR dem Vortrag
- 2) Den Vortrag zu dieser Frage hab ich verpasst (glaube ich)
- 3) Ich war beim Vortrag, hab aber KEINE Ahnung
- 4) ImageToImageFilter
- 5) BaseProcess
- 6) ImageSource
- 7) SurfaceToToFDistanceImageFilter

Antwort: (Thomas Kilgus, 2.3.2011: "MITK Filter")



28. Welche git Befehlsfolge spiegelt eine typische Integration eines Bug Branches in den Master wieder? Es gibt lokale Änderungen.

- 1) Checkout, Commit, Merge, Push
- 2) Clone, Push, Commit, Checkout
- 3) Commit, Push, Checkout, Merge, Push
- 4) Commit, Merge, Push

Antwort: (Thomas Kilgus, 23.11.2011: "Standard git Workflows

